



Más información: Teléfono 927 289744.

e-mail: aldealab@ayto-caceres.es.

Este anuncio se publicará en el Diario Oficial de Extremadura, Tablón de Anuncios municipal, portales web del Ayuntamiento y del Centro, a los efectos señalados. El coste de la publicación de este anuncio en el DOE será asumido por los interesados que resulten adjudicatarios finales.

Los interesados en participar en este procedimiento deberán presentar su solicitud conforme al modelo de solicitud n.º 134 (solicitud de alojamiento interino de empresas en Edificio Embarcadero) aprobado por este Ayuntamiento y que figura en el sitio web <http://www.ayto-caceres.es/ayuntamiento/tramites-municipales>, acompañado de los documentos que se expresan en el mismo, a través del Registro General del Ayuntamiento de Cáceres, el Registro Auxiliar ubicado en las oficinas del Punto de Activación Empresarial en el edificio Embarcadero o por cualquiera de los medios y formas previstos en el art. 38 de la Ley 30/1992, de 26 de noviembre, de Régimen Jurídico de las Administraciones Públicas y del Procedimiento Administrativo Común. En el caso de presentarse por correo postal o a través de otros registros autorizados, deberá anunciarse dicha presentación dentro del período de información pública por fax a través del 927 210066 o por correo electrónico a través de la cuenta aldealab@ayto-caceres.es.

Cáceres, a 15 de julio de 2015. El Secretario General, MANUEL AUNIÓN SEGADOR.

AYUNTAMIENTO DE MORALEJA

ANUNCIO de 27 de julio de 2015 sobre convocatoria de dos plazas de Oficial de la Policía Local. (2015082321)

Provincia: Cáceres.

Municipio: Moraleja.

Número de código territorial: 10840.

Oferta de Empleo Público correspondiente al ejercicio 2015 (Aprobada por Resolución de la Alcaldía de fecha 27 de julio de 2015):

FUNCIONARIOS DE CARRERA

Clasificación: Oficial Policía Local.

Grupo: C1.

Nivel: 22.

N.º vacantes: 2.

Provisión: Concurso-Oposición. Turno: Promoción Interna.

Moraleja, a 27 de julio de 2015. El Alcalde, JULIO CÉSAR HERRERO CAMPO.